

bitronvideo
CITOFONIA • VIDEOCITOFONIA • TVCC • TELEFONIA

CE

bitronvideo

CITOFONIA • VIDEOCITOFONIA • TVCC • TELEFONIA

b=FAST

Bitron video applique une méthode de développement continu. Par conséquent, Bitron video se réserve le droit d'apporter des changements et des améliorations à tout produit décrit dans ce document, sans aucun préavis.

BITRON VIDEO s.r.l.

Via Torino 21/B - 10044 PIANEZZA (Torino) Italy
Tel. +39 011 968.46.11 (r.a.) - Fax +39 011 968.46.18

<http://www.bitronvideo.com>

e-mail : info@bitronvideo.com

Cod. 01217559710

MANUEL D'UTILISATION

INDEX	Page
1 CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES ET TYPES D'INSTALLATIONS	2
2 FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME	3
2.1 GESTION DES APPELS ET DE L'ÉTAT D'OCCUPATION DE LA LIGNE.....	3
PRESTATIONS DU MODULE D'APPEL VIDEO EXTERIEUR.....	3
PERFORMANCES DU MONITEUR.....	4
3 INSTALLATION DU SYSTÈME	5
3.1 NOMBRE DE COMPOSANTS DU SYSTEME	5
3.2 ALIMENTATION DU SYSTÈME	5
3.3 DESCRIPTION DES BORNES DES COMPOSANTS DU SYSTEME.....	5
3.4 TYPES DE CÂBLES UTILISABLES	6
3.5 RÉALISATION DES CÂBLAGES ET UTILISATION DES SÉLECTEURS D'IMPÉDANCE	6
4 INSTALLATION DES COMPOSANTS	7
4.1 INSTALLATION DE L'ALIMENTATION	7
4.2 INSTALLATION DE LA PLATINE	8
4.3 INSTALLER LE BOITIER D'ENCASTREMENT A LA HAUTEUR INDIQUEE.....	8
4.4 CONFIGURER LA FONCTION MONO / BI-FAMILLE DE LA PREMIERE TOUCHE.....	8
4.5 RACCORDEMENT DES MODULES TOUCHES.....	8
4.6 MONTER LES MODULES DANS LE SUPPORT PORTE-MODULES.....	9
4.7 MONTAGE MURAL	10
4.8 REALISER LES BRANCHEMENTS DE L'INSTALLATION AVEC LA PLATINE VERS L'AVANT (FIG. 10 PAGE 17).....	10
4.9 CONFIGURER LES COMMULATEURS.....	10
4.10 REGLER L'ORIENTATION DE LA CAMERA (FIG. 11 PAGE 18).....	10
4.11 FERMER LA PLATINE EN VISSANT LA VIS SUPERIEURE (FIG. 12 PAGE 18).....	10
4.12 INSTALLER LES PORTE-ETIQUETTES DES NOMS SUR LA TOUCHE (FIG. 3 - A ET B P. 14).....	10
4.13 INSTALLATION DU MONITEUR	11
5 ACTIVATION DU SYSTÈME.....	11
5.1 PARAMÉTRAGE DES SÉLECTEURS D'IMPÉDANCE	11
5.2 CONFIGURATION DES COMPOSANTS	11
5.3 ALLUMAGE ET VÉRIFICATION DES TENSION D'ALIMENTATION	14
5.4 MONTAGE DES MONITEURS SUR L'ÉTRIER AU MUR	14
5.5 VÉRIFICATION DE LA PRÉSENCE DU SIGNAL VIDÉO	14
5.6 VÉRIFICATION DE LA QUALITÉ DU SIGNAL VIDÉO À L'AIDE DE LA FONCTION TEST INSTALLATION.....	15
5.7 VÉRIFICATION DU FONCTIONNEMENT DE BASE	15
5.8 PROGRAMMATIONS FACULTATIVES POUR LES PRESTATIONS SUPPLÉMENTAIRES	15

1 CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES ET TYPES D'INSTALLATIONS

Le système de vidéophone B-Fast! permet de réaliser en toute simplicité, grâce à 2 fils non polarisés dans chaque partie du système, des installations de vidéophones allant jusqu'à 32 utilisateurs avec un maximum de 32 moniteurs.

Le système de vidéophone B-Fast possède les caractéristiques suivantes :

- Uniquement deux fils non polarisés dans chaque partie de l'installation ;
- alimentation centralisée unique, permettant la connexion de 5 lignes ;
- moniteurs vidéo et platine extérieures vidéo directement alimentés par les deux fils ;
- facilité d'installation ;
- répartition du signal par répartiteur mono-utilisateur ou en entrée-sortie, directement sur les bornes des éléments ;
- gestion de 1 à 3 platines extérieures en commutation automatique ou en typologie 1 platine principale et 2 platines secondaires ;
- gestion d'un maximum de 32 moniteurs ;
- gestion d'un maximum de 4 moniteurs en parallèle dans un même logement;
- distance maximale entre la platine et les moniteurs : 150m ;
- facilité de programmation par Dip-switch ;
- chaque composant du système est équipé d'un interrupteur pour l'activation de l'impédance de ligne ;
- platines extérieures DOMULAR CLASSIC EVOLUTION avec éclairage étiquettes à diodes bleues ;
- platine vidéo extérieure avec caméra couleurs en série ;
- moniteurs noir et blanc ;
- moniteurs couleurs à LCD 4";
- appel à l'étage de série sur tous les moniteurs avec tonalité différente de celle des platines extérieures ;
- fonction auto-allumage des caméras de surveillance (jusqu'à 4) à l'aide d'un commutateur en option;
- appel intercom programmable sur les moniteurs (jusqu'à un maximum de 4 moniteurs) de manière totalement libre ;
- sonneries différentes en fonction de la provenance (platine principale, platine secondaire ou moniteurs intercom) ;
- 5 types de tonalités d'appel sélectionnable par l'utilisateur ;
- possibilité de raccorder au moniteur une sonnerie supplémentaire auto-alimentée ou un relais répéteur d'appel ;
- fonction de signalisation porte ouverte par diode de couleur rouge.

COMPOSANTS DU SYSTÈME

DESCRIPTION DE L'ARTICLE	CODE
Module d'appel vidéo extérieur avec deux touches et caméra couleur sur deux modules Domular Classic Evolution	AV4005/001
Alimentation sur 10 modules DIN	AV4005/002
Moniteurs NOIR et BLANC 120 m	AV4005/003
Moniteurs NOIR et BLANC 75 m	AV4005/075
Moniteurs COULEUR 120 m	AV4005/004
Répartiteur mono-utilisateur	AV4005/005
Câble pour système B-Fast	AV4005/006
Module d'extension 16 utilisateurs (pour poste externe)	AV4005/016
Commutateur séquentiel pour 4 caméras	AV4005/017
Décodeur avec relais	AV4005/018
Module touches Standard PSM 1T EVOLUTION	AN 6181/L
Module touches Standard PSM 2T EVOLUTION	AN6199/L
Module touches Standard PSM 3T EVOLUTION	AN6207/L
Module touches Standard PSM 4T EVOLUTION	AN6215/L
Module vierge EVOLUTION	AN6173/L
Module n° de rue EVOLUTION	AN6249/L
Alimentation auxiliaire	AN1299

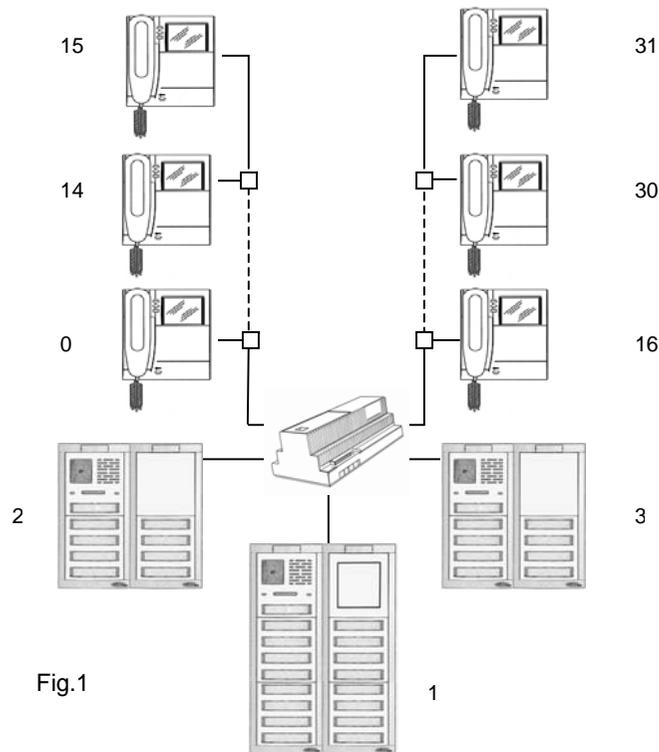


Fig.1

2 FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME

2.1 GESTION DES APPELS ET DE L'ÉTAT D'OCCUPATION DE LA LIGNE

Destiné à des installations de petites dimensions, le système B-Fast gère un appel à la fois, même en présence plusieurs platines (principale ou secondaires). Lors de l'appel d'un moniteur, le comportement du système est le suivant :

- Un appel en provenance d'une platine principale ou secondaire met l'ensemble du système en mode occupé durant le temps d'attente de décrochage (60 secondes). Lorsque le combiné de l'utilisateur appelé est décroché, l'occupation de la ligne est prolongée de deux minutes supplémentaires (temps maximum de conversation). Au terme de la conversation par raccrochage ou par dépassement du temps imparti, le système se remet au repos :
- L'auto-allumage d'un moniteur sur une platine met l'ensemble du système en mode occupé durant le temps d'attente de décrochage (60 secondes). Si le combiné du moniteur appelé est décroché, l'occupation de la ligne est prolongée de deux minutes supplémentaires (temps maximum de conversation). Au terme de la conversation par raccrochage ou dépassement du temps imparti, le système se remet au repos ;
- Un appel intercom met seulement les moniteurs en mode d'occupation de la ligne durant le temps d'attente de décrochage (60 secondes), les platines conservent la priorité aussi bien au cours d'un appel intercom qu'au cours de l'attente de l'appel intercom. Lors du décrochage du combiné par l'utilisateur appelé, l'occupation de la ligne des autres moniteurs se prolonge de 10 minutes supplémentaires (temps maximum de conversation intercom). Au terme de la conversation par raccrochage ou par dépassement du temps imparti, les moniteurs se remettent au repos. La conversation peut être interrompue à tout moment par un appel en provenance d'une platine extérieure ;
- Un appel à l'étage n'a aucune incidence sur l'état de ligne occupée du système

PRESTATIONS DU MODULE D'APPEL VIDEO EXTERIEUR

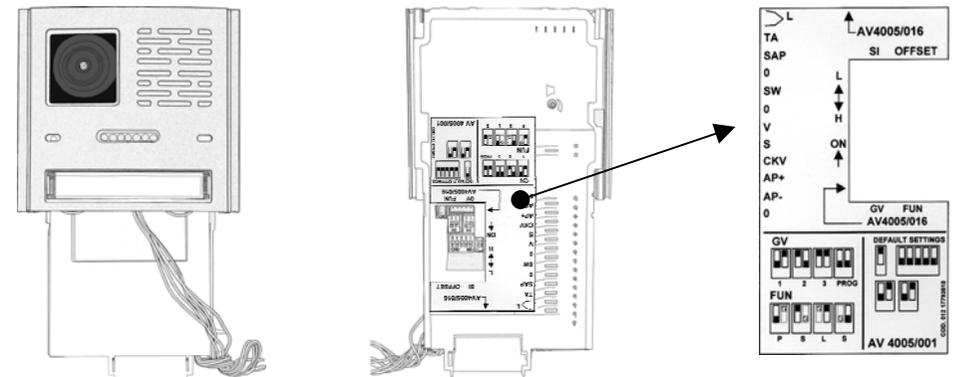


Fig.2

ENVOI DES APPELS

Lors de l'actionnement d'une touche d'appel, les cas suivants peuvent se présenter, en fonction de l'état de la platine :

- Platine libre : la platine émet une tonalité d'envoi appel (3 bips sonores consécutifs). Au terme de la communication, le platine émet une tonalité de fin de conversation (5 bips sonores en succession rapide).
- Platine occupée : la platine émet une tonalité de signalisation (5 signaux sonores consécutifs) et active le clignotement de la diode jaune située sur la façade, jusqu'à expiration du temps d'occupation de la ligne. Au terme du temps d'occupation de la ligne, il est nécessaire de renouveler l'appel.

GESTION DE LA SERRURE ÉLECTRIQUE :

Les platines extérieures sont équipées de deux bornes pour la commande par décharge capacitive de la serrure électrique (AP-, AP+). La serrure électrique est pilotée dans les cas suivants :

- chaque fois que le bouton ouvre-porte du hall d'entrée est actionné (bornes TA, O)
- lors de la réception de la commande ouvre-porte d'un moniteur, en fonction de la configuration du mode de fonctionnement 'libre' ou 'secret' du commutateur FUN :
- 'secret' : l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un moniteur ne peut commander la serrure électrique de la platine extérieure que s'il est en conversation phonique avec cette même platine ou si, à la suite d'un appel (ou d'un auto-allumage sur la platine), l'utilisateur n'a pas encore décroché le combiné ;
- 'libre' : l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un moniteur ne peut commander la serrure électrique de la platine que si cet utilisateur appartient à la colonne de cette platine. Cette colonne est définie par la configuration et la programmation de la platine. Dans les installations comportant plus d'une platine, **il est interdit de laisser les platines principales en mode ouvre-porte "libre"**. Cette prestation est généralement utilisée sur les postes secondaires.

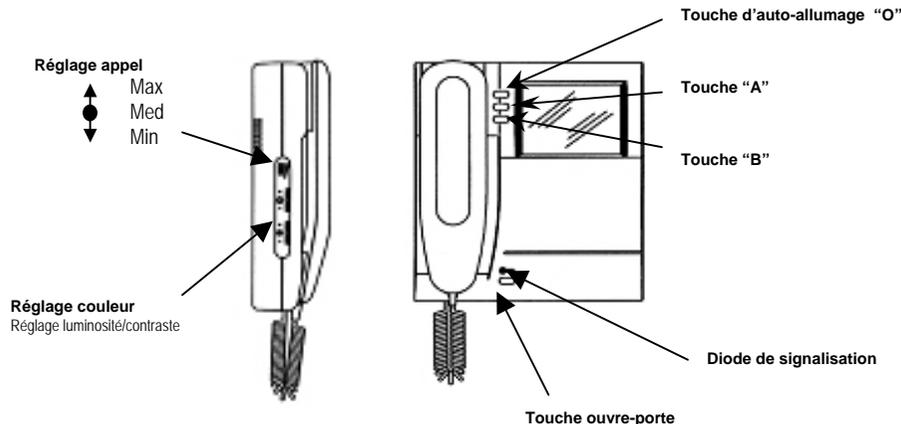
FONCTION AUTO-ALLUMAGE DES CAMÉRAS DE SURVEILLANCE

Les utilisateurs peuvent effectuer l'auto-allumage sur la platine vidéo configurée en tant que 'Principale' (GV=1), en appuyant sur la touche du moniteur dédiée à cette fonction (touche **O**). Il est possible de brancher des caméras de contrôle (bornes V, S) à la platine principale, en utilisant un commutateur AV4005/017 piloté par les bornes SW,0. Si, après avoir effectué l'auto-allumage sur la platine principale, l'utilisateur appuie à plusieurs reprises sur la touche "**O**", l'image des caméras de surveillance sera cycliquement affichée sur le moniteur. En décrochant le combiné, il se remettra en communication audio et vidéo avec la platine principale. Par ailleurs, l'utilisateur peut ouvrir à tout moment la porte. Pour obtenir la prestation d'auto-allumage séquentiel des caméras de surveillance, il est nécessaire d'effectuer une programmation sur la platine principale (voir chapitre Programmmations).

GESTION DU CAPTEUR DE PORTE POUR LA FONCTION 'PORTE OUVERTE'

Les moniteurs peuvent visualiser l'état de la porte de la platine principale au moyen de la diode de couleur ROUGE située au-dessus de la touche Ouvre-porte.

PERFORMANCES DU MONITEUR



RÉCEPTION DES APPELS ET FONCTION 'TRANSFERT VIDÉO'

Dès réception d'un appel, le moniteur de l'utilisateur émet la tonalité programmée, selon les modalités suivantes :

Provenance de l'appel	Temps	Durée totale de la tonalité
Appel depuis un poste externe principal	3s ON	3s
Appel depuis un poste externe secondaire	0,4 ON 0,2s OFF à 5 reprises	2.8s
Appel intercom	0.5 ON 0,5s OFF à 3 reprises	2.5s
Appel à l'étage	3s ON	3s

Après réception d'un appel de la platine, il est possible de commander la serrure électrique, sans qu'il soit nécessaire de décrocher le combiné. Si l'appartement est doté de plusieurs moniteurs en parallèle, les moniteurs 0 et 1 sonnent immédiatement, suivis aussitôt après par les moniteurs 2 et 3. L'image s'allume sur l'écran du moniteur 0. Dans ce cas, durant le temps d'attente de décrochage (60 secondes à compter de l'appel avant le décrochage du combiné), les autres moniteurs peuvent allumer leur écran en appuyant sur la touche d'auto-allumage (fonction 'transfert vidéo'), jusqu'au décrochage d'un des combinés de l'utilisateur appelé. Lorsqu'un combiné est décroché, l'image ne sera affichée que sur celui-ci. L'image de la caméra sera donc toujours présente sur un seul écran à la fois.

FONCTION AUTO-ALLUMAGE

Si le moniteur est au repos et que le combiné est raccroché, il est possible d'activer l'auto-allumage sur la platine principale, en appuyant sur la touche "**O**" (voir Prestations des platines extérieures). En décrochant le combiné, il se mettra en communication audio et vidéo avec la platine principale. Par ailleurs, l'utilisateur peut ouvrir à tout moment la porte.

ENVOI DES APPELS INTERCOM

Après avoir programmé une touche **O – A – B** pour la fonction intercom (voir paragraphe Programmation), il faut décrocher le combiné et appuyer sur la touche. Les cas suivants peuvent se présenter, en fonction de l'état du moniteur appelant :

- Le moniteur appelé est libre : le moniteur appelant émet une tonalité de validation (2 bips sonores) et le moniteur appelé se met à sonner. La communication est établie lors du décrochage du poste appelé ;
- Le moniteur appelé est occupé : le moniteur émet une tonalité de signalisation d'occupation (4 signaux sonores en succession rapide). Raccrocher et rappeler plus tard.

FONCTION APPEL À L'ÉTAGE

Le moniteur est doté de 2 bornes (P) pour le raccordement du bouton d'appel palier. En appuyant sur la touche, le moniteur émet la tonalité programmée durant 3 secondes. Si l'utilisateur dispose de plusieurs moniteurs en parallèle, il lui faut **brancher le bouton d'appel palier uniquement sur le moniteur 0**. Les moniteurs 0 et 1 sonneront immédiatement, suivis aussitôt après par les moniteurs 2 et 3.

FONCTION PORTE OUVERTE DE LA PLATINE PRINCIPALE

Si un capteur de porte est connecté sur les bornes SAP/0 de la platine principale, les moniteurs peuvent visualiser l'état physique de cette porte. Lorsqu'elle est ouverte, la diode rouge de la touche ouvre-porte est allumée. Si cette fonction n'est pas utilisée, il faut alors réaliser un strap entre les bornes SAP / 0.

GESTION DE LA SONNERIE SUPPLÉMENTAIRE

Le moniteur est équipé de 2 bornes (S-, S+) pour le raccordement d'une sonnerie supplémentaire ou d'un relais. Cette sonnerie est commandée **simultanément** lors de l'émission d'une quelconque tonalité d'appel.

RÉCAPITULATIF DES FONCTIONS DES TOUCHES "A" - "B" - "O"

Le tableau ci-après récapitule les fonctions des touches sur la base de l'état de l'écran.

État Touche	Au repos et raccroché	En attente de décrochage suite à la réception d'un appel	En phonie	Au repos et décroché
Actionnement de la touche A – B	(1)	(1)	(1)	Si appels intercom programmés
Actionnement de la touche O	Auto-allumage de la platine principale	Cyclique vidéo	====	Si appel intercom programmé ou (1) non programmé

(1) Fonction pour développements futurs.

3 INSTALLATION DU SYSTÈME

Tous les composants du système doivent être installés et câblés dans les règles d'art, en respectant les normes CEI. Une attention particulière doit être portée aux alimentations et aux transformateurs qui doivent être placés dans des armoires électriques appropriées, avec des interrupteurs de protection et de sectionnement convenablement dimensionnés. Tous les composants du système sont conformes aux directives CE en matière de compatibilité électromagnétique et de sécurité.

Le système garantit une bonne immunité contre les perturbations, à condition d'utiliser le câble **Bitron Video AV4005/006** (pour systèmes B-Fast) pour réaliser les câblages des lignes Bus :

Dans tous les cas, pour améliorer l'immunité contre les perturbations, il faut éviter de poser les câbles du système à proximité de câbles 230V et 380V susceptibles de produire des champs électromagnétiques puissants.

En cas de non-respect de ces prescriptions, les dysfonctionnements suivants peuvent survenir, dont la fréquence et la gravité sont imprévisibles :

- erreurs de transmission des données entre les dispositifs, avec probable impossibilité d'effectuer les appels ;
- qualité médiocre de l'image vidéo : perte de détails, dédoublement de l'image ;
- perturbations venant se superposer à l'image vidéo ;
- signal audio perturbé.

3.1 COMPOSANTS DU SYSTEME DU SYSTEME

La version de base du système B-Fast est composée d'une alimentation AV4005/002, d'au moins une platine vidéo Domular Classic Evolution AV4005/001 et d'un moniteur modèle AV4005/003 /004 /075

Capacité maximum du système (nombre de composants et d'utilisateurs):

Dispositif	Nombre maximum
Répartiteur mono-usager AV4005/005	31
Nombre total de platines extérieures vidéo AV4005/001	3
Nombre d'utilisateurs (appartements)	32
Nombre de moniteurs en parallèle dans un même appartement AV4005/003 /004 /075	4
Nombre total de moniteurs présents dans l'installation	32

L'installation **doit comporter** une platine vidéo AV4005/001

3.2 ALIMENTATION DU SYSTÈME

L'alimentation AV4005/002 peut alimenter simultanément les éléments indiqués dans le tableau ci-dessous. Si la consommation excède la limite indiquée dans le tableau, l'alimentation des diodes de la platine devra être assurée par une alimentation auxiliaire AN1299.

Dispositif	Nombre maximum
Nombre total de platines AV4005/001	3
Nombre total de modules touches 4 TOUCHES (4/8 UTILISATEURS)	12 (4 modules touches pour chaque poste externe) (*)
Nombre total de modules touches 1/2 TOUCHES (1/2 et 2/4 UTILISATEURS)	24 (la consommation du module est la moitié du modèle à 4 TOUCHES)
Nombre total de moniteurs présents dans l'installation	32 (Y compris les modules décodeur avec relais AV4005/018) (*)
Nombre total de distributeurs vidéo AV4005/005	31

(*) le module numéro de rue AN6249 doit être considéré comme un module à 4 touches.

Le module décodeur avec relais AV4005/18 doit être considéré comme un moniteur AV4005/003...

3.3 DESCRIPTION DES BORNES DES COMPOSANTS DU SYSTEME

Alimentation AV 4005/002:

- 0,230: bornes de raccordement au secteur 230Vca.
- BUS 0: bornes de raccordement de la ligne bus 0 non polarisée (sur le module d'appel "Principal")
- BUS 1: bornes de raccordement de la ligne bus 1 non polarisée
- BUS 2: bornes de raccordement de la ligne bus 2 non polarisée
- BUS 3: bornes de raccordement de la ligne bus 3 non polarisée
- BUS 4: bornes de raccordement de la ligne bus 4 non polarisée

Module vidéo portier externe avec deux touches AV4005/001 (GVCM2F):

- BUS : bornes de raccordement du bus non polarisé
- AP+, AP-: bornes de raccordement de la serrure électrique
- L-L : bornes de raccordement pour l'éclairage des étiquettes des modules de touches
- TA : borne de raccordement du bouton ouvre-porte du hall d'entrée
- SAP : borne de raccordement du capteur de porte ouverte
- SW : borne de raccordement du module AV4005/017 pour fonction cyclique sur caméras de contrôle
- CKV : borne pour fonction test installation
- 0 : 3 bornes de référence pour les bornes TA, SAP, SW, CKV
- V-S: bornes de raccordement des caméras de contrôle

Moniteur AV4005/003 -- /04 -- /075:

- BUS : bornes de raccordement du bus non polarisé
- P-P: bornes de raccordement de la touche d'appel à l'étage
- S+, S- : bornes de raccordement t de la sonnerie supplémentaire

Distributeur vidéo AV4005/005 (SD2F):

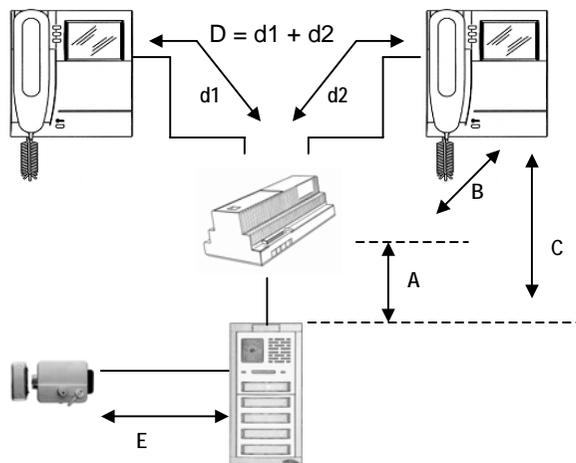
- IN/OUT : bornes de raccordement du bus entrant et sortant
- USER: bornes de raccordement du bus en dérivation

Module d'extension 16 utilisateurs AV4005/016 (IPS2F):

C : 2 bornes « commun des touches »
 P1..P16 : 16 bornes de raccordement des touches d'appel

3.4 TYPES DE CÂBLES UTILISABLES

Le type de câble à utiliser **doit être exclusivement** celui indiqué dans le tableau ci-dessous. L'utilisation d'autres types de câbles ne garantit pas un fonctionnement correct du système.



Type de câble	Distance MAXI entre les platines et alimentation (A)	Distance MAXI entre alimentation et les moniteurs (B)	Distance MAXI entre platines et moniteurs (C)	Distance MAXI entre les moniteurs (D)
AV4005/006	75 m	AV4005/004 = 120 m AV4005/003 = 120 m AV4005/075 = 75 m	150 m	150 m

EXTENSION MAXIMALE DE L'INSTALLATION

La somme de toutes les longueurs de câble qui mettent en connexion les platines, l'alimentation, les moniteurs et les distributeurs **ne doit pas dépasser 375 m.**

BRANCHEMENT DE LA SERRURE ÉLECTRIQUE

Type de câble	Distance MAXI entre la platine et la serrure électrique
Câble 0.5mm ²	30m
Câble 1mm ²	50m

BRANCHEMENT DES SIGNAUX AUXILIAIRES DU POSTE EXTERNE

Type de câble	Distance MAXI touche d'ouvre porte du hall d'entrée (TA-O)	Distance MAXI capteur de porte (SAP-O)	Distance MAXI signal de commutation caméra de contrôle (SW-O)	Distance MAXI éclairage étiquettes avec alimentation auxiliaire
Câble 0.5mm ²	25m	25m	75m	75m

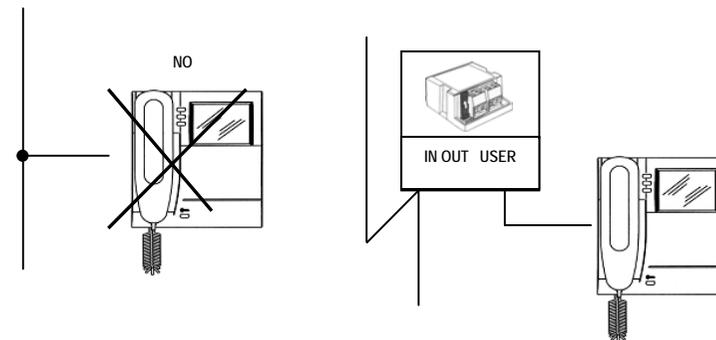
3.5 RÉALISATION DES CÂBLAGES ET UTILISATION DES SÉLECTEURS D'IMPÉDANCE

Définitions

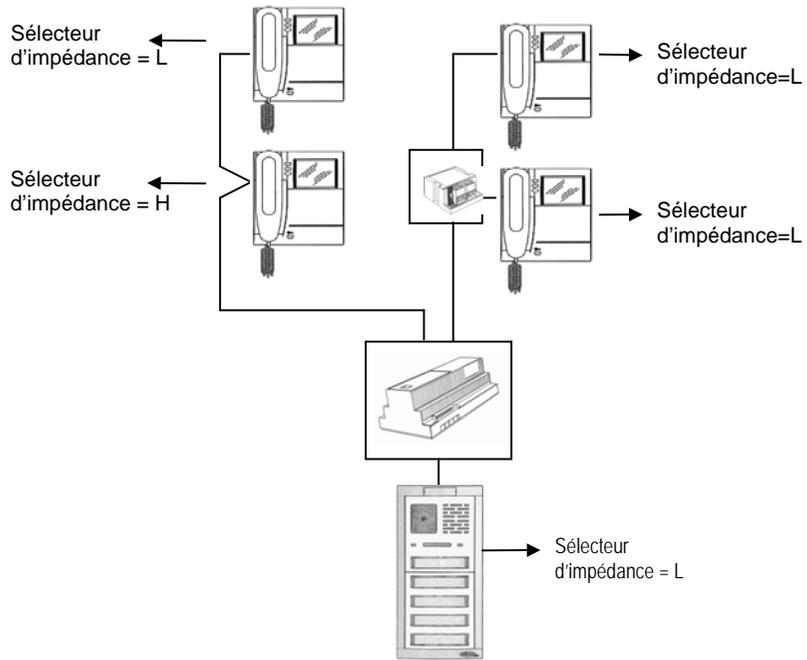
COLONNE	ligne bi-filaire dénommée BUS qui raccorde l'alimentation aux platines et aux répartiteurs
DÉRIVATION :	ligne bi-filaire qui raccorde des bornes USER des répartiteurs aux bornes des moniteurs
FIN DE LIGNE	dernier composant qui est connecté à une colonne ou une dérivation
SÉLECTEUR IMPÉDANCE (H – L)	impédance à insérer à chaque fin de ligne par le biais d'un interrupteur pour adapter une colonne ou une dérivation
CONNEXION ENTRÉE-SORTIE :	branchement des éléments par le biais duquel les bornes 'BUS' font office de nœud entre la paire torsadée entrante et la paire torsadée sortante

Les éléments du système B-Fast doivent être connectés entre eux à l'aide d'un véritable réseau de transmission. Pour garantir un fonctionnement correct, chaque tronçon du réseau doit donc être adapté à l'impédance du câble. D'où la nécessité de respecter les prescriptions suivantes :

- utiliser exclusivement le type de câble préconisé dans le chapitre précédent ;
- pour que les caractéristiques du câble demeurent inchangées dans le temps, le rayon minimum de courbure ne doit pas être inférieur à 10 fois le diamètre extérieur du câble (env. 7 cm) ;
- le câble ne doit être dénudé de sa gaine que pour la longueur indispensable afin de minimiser la séparation de la paire de conducteurs de la ligne bi-filaire ;
- **il est interdit de réaliser des nœuds électriques pour connecter les différents éléments en dehors de leurs bornes.** Pour brancher un moniteur en dérivation sur la colonne montante qui ne passe pas à l'intérieur de l'appartement, il est nécessaire d'utiliser le répartiteur vidéo AV4005/005 (SD2F):

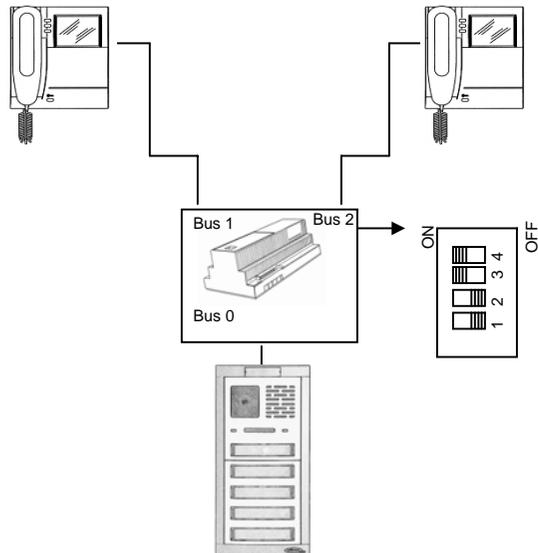


- les platines extérieures et les moniteurs sont équipés d'un interrupteur permettant d'insérer le sélecteur d'impédance de ligne. Il est nécessaire d'activer le sélecteur d'impédance sur tous les composants situés en fin d'une ligne (BUS), lorsqu'elle ne repart pas avec un autre tronçon des mêmes bornes du dispositif lui-même (fin de ligne) :

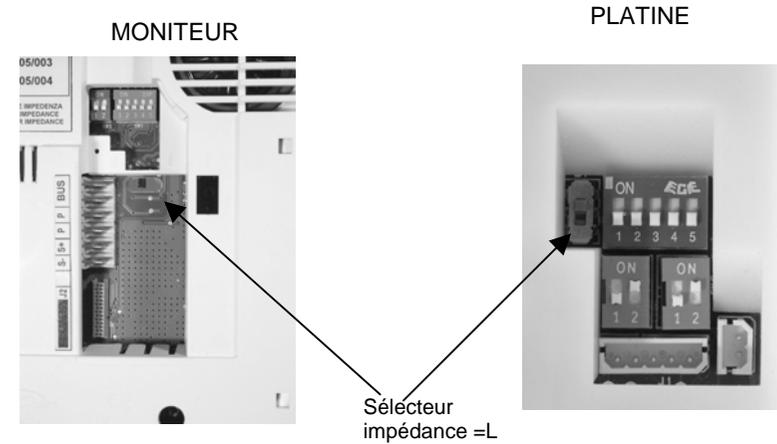


Note : ne pas brancher le distributeur en fin de ligne.

- A partir de l'alimentation, il est possible de dériver 1 à 5 lignes BUS ; des commutateurs ont été prévus pour configurer le nombre de BUS utilisés. Le BUS 1 doit toujours être connecté à la platine principale ; chaque commutateur (du 1 au 4) doit être positionné sur ON si la ligne correspondante N'EST PAS connectée :



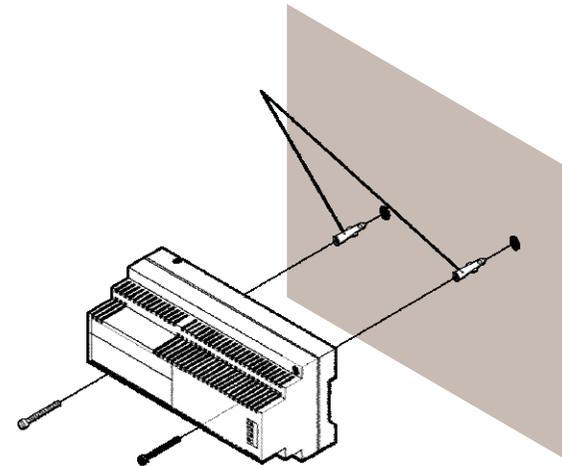
NOTA : IL EST INTERDIT DE CONNECTER DEUX COLONNES A UNE MÊME PAIRE DE BORNES DE L'ALIMENTATION (BUS).



4 INSTALLATION DES COMPOSANTS

4.1 INSTALLATION DE L'ALIMENTATION

L'alimentation est adaptée aussi bien à l'installation sur barre DIN (10 modules de 18 mm) qu'à l'installation murale en appent à l'aide de vis et chevilles.



ATTENTION : Pour éviter toute blessure, ce dispositif doit être fixé à la paroi comme illustré ci-après.

4.2 INSTALLATION DE LA PLATINE

Les illustrations suivantes décrivent les étapes nécessaires au montage complet de toutes les parties de la platine extérieure. Une attention particulière doit être portée aux étapes 2 et 3, qui sont nécessaires pour configurer le nombre d'utilisateurs de la platine.

1. Installer les boîtiers d'encastrement à la hauteur indiquée (fig.1 page 13).
2. Configurer la fonction mono / bi-famille de la première touche.
3. Raccorder les modules touches vers le module d'extension (16 touches) AV4005/016 si présent.
4. Monter les modules dans le support porte-modules.
5. Visser les vis inférieures de la platine obtenue sur le boîtier d'encastrement.
6. Réaliser les branchements de l'installation avec la platine basculée vers l'avant.
7. Configurer les commutateurs.
8. Régler l'orientation de la caméra.
9. Fermer la platine en vissant la vis supérieure.
10. Installer les porte-étiquettes des noms sur la touche.

4.3 INSTALLER LES BOITIERS D'ENCASTREMENT A LA HAUTEUR INDIQUEE.

Pour réaliser l'installation de la platine vidéo, il faut tout d'abord définir le nombre d'utilisateurs et la dimension relative de la platine. Attention aux modules vierge de remplissage. A cette étape, procéder à la composition du boîtier d'encastrement. Au terme de cette opération, procéder à l'encastrement de la composition en suivant les indications suivantes.

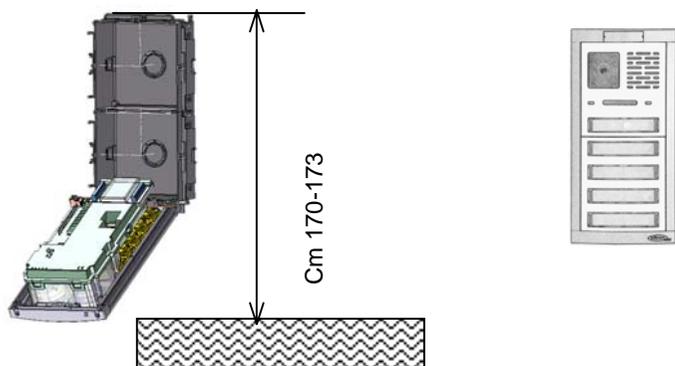


Fig. 1

4.4 CONFIGURER LA FONCTION MONO / BI-FAMILLE DE LA PREMIERE TOUCHE.

Les platines B-fast sont fournies avec la touche d'appel pré-configurée en version BI-FAMILLE (**fig. 3 B page 14**). Pour modifier cette configuration et rendre le groupe mono-utilisateur (**fig. 3 A page 14**), suivre la procédure suivante :

- A l'aide d'un tournevis à tête plate, forcer les deux ancrages latéraux du module d'appel. Cette opération doit être accomplie en appuyant sur la diode de signalisation de couleur jaune. Dans le cas contraire, la partie en plastique de la façade risque d'être endommagée. Déposer le groupe vidéo hors de la façade ;
- Après avoir déposé le groupe, accéder à la partie arrière de la façade, là où est située la touche d'appel et déplacer la barrette (JUMPER) de la position BIF à la position MONO ;
- Au terme de la configuration, procéder à l'opération d'assemblage du module d'appel dans son emplacement. Pour faciliter sa mise en place, veiller à l'introduire à plat en évitant d'insérer d'abord un

côté puis l'autre. Veiller à aligner le groupe avec la façade en aluminium de façon à éviter d'endommager les parties externes en plastique.

Si l'opérateur respecte toutes les instructions d'assemblage, le groupe vidéo sera monté correctement avec le plastique aligné sur la façade en aluminium.

Se conformer au dessin ci-dessous.

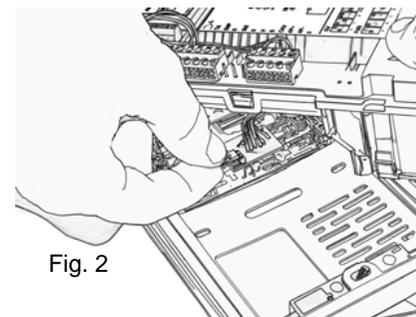


Fig. 2

ATTENTION : Se rappeler de procéder à cette intervention avec l'installation débranchée et à l'aide d'outils adaptés.

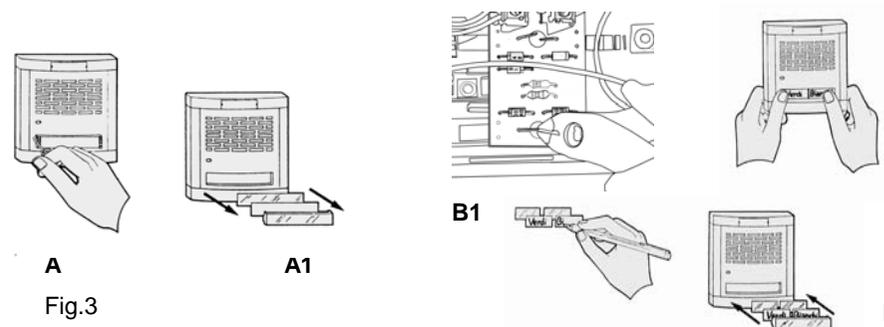


Fig.3

4.5 RACCORDEMENT DES MODULES TOUCHES

La description suivante s'ajoute aux descriptions présentes dans les NORMES D'INSTRUCTIONS code 012175598.10 du module TOUCHES PSM EVOLUTION

La connexion des modules touches PSM 1 2 3 et 4 touches (AN6181/L AN6199/L AN6207/L AN6215/L) au module vidéo AV4005/001 B-Fast doit être réalisée avec le module AV4005/016.

Il est possible de brancher au maximum 2 modules AV4005/016 en cascade pour un maximum de 30 utilisateurs (2 sont directement branchés au groupe vidéo).

Pour que le système fonctionne correctement, se rappeler de configurer les modules touches (simple ou double) et les brancher ensuite au module d'extension selon leur configuration. Voir TRANSFORMATION TOUCHE DE INDIVIDUEL A DOUBLE (**fig. 3 B – B1**)

Pour procéder à la connexion des modules touches, respecter scrupuleusement les indications suivantes :

- IL N'est PAS possible d'utiliser le module PSM 1T AN6181/L pour continuer la séquence des touches dans le premier module sous le poste externe, car les encombrements mécaniques ne le permettent pas ;
- Utiliser un fil de section 0,25 mm² pour l'adapter aux bornes du module AV4005/016 (utiliser un tournevis avec une petite tête de maxi 2,5mm) ;

- Utiliser pour le câblage du premier module touches des fils d'une longueur de 13 cm.
En cas de module AN6215/L doté de 4 touches (4/8 utilisateurs), les fils nécessaires seront au nombre de 11 et seront utilisés de la manière suivante :

- 8 seront utilisés pour la connexion des touches ;
- 1 pour le commun des touches;
- 2 pour l'éclairage des touches (vers les bornes L non polarisées).

Se rappeler de brancher les fils communs touches entre eux.

ATTENTION : Le câblage des fils dans les bornes doit être exécuté avant d'introduire le module touches dans le support porte-modules et le module AV4005/016 à son emplacement relatif dans la partie inférieure du poste externe ;

- Pour le câblage des modules touches suivants

- Prêter attention à la longueur du fil qui doit être calculée avec la platine basculée et avec les fils introduits dans le passage des câbles du boîtier d'encastrement. Dans le cas contraire, il ne sera pas possible de fermer la composition de la platine avec plusieurs rangées adjacentes ;
- NE PAS raccorder les fils communs touches du module supérieur au module inférieur si une section différente du module AV4005/016 est utilisée.

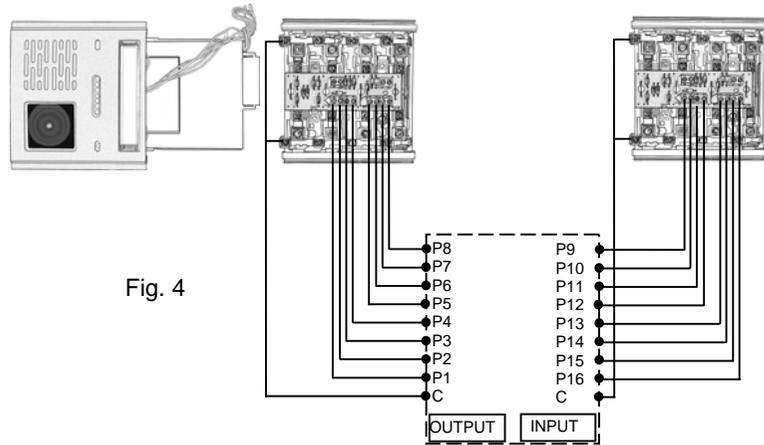


Fig. 4

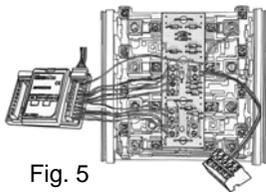


Fig. 5

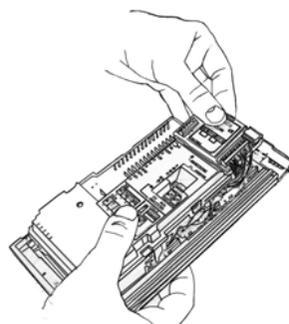


Fig.6

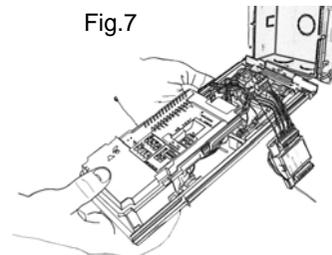


Fig.7

Dans tous les cas, prêter attention à la fermeture de la platine sur le mur, pour éviter tout pincement des fils, ce qui est souvent à l'origine d'un mauvais fonctionnement de l'installation.

TRANSFORMATION TOUCHE SIMPLE A TOUCHE DOUBLE

Les modules touches sont fournis avec une configuration des touches de type mono-utilisateur (**fig. 3 à la page 14**) avec une étiquette unique. La pression de la touche aussi bien de la partie droite que de la partie gauche déclenchera l'appel sur la borne P1 et sur la borne P2. Cette configuration ne permet la connexion que d'un utilisateur par touche et le câblage des fils d'appel ne doit être exécuté que sur les bornes IMPAIRES (P1 P3 P5 P7).

Pour configurer la touche d'utilisateur unique à double utilisateur (**fig. 3 B page14**), il faut procéder aux deux opérations suivantes.

Au niveau de la partie électrique, il suffit de couper la ou les barrettes J1--J4 situées sur le circuit et de raccorder tous les fils des touches (P1,P2,P3.....) . Pour réaliser cette opération, il suffit d'utiliser une pince coupante.

Au niveau de la partie mécanique, il est nécessaire de transformer l'emplacement du porte-étiquettes externe d'individuel à double. Il faut intervenir sur la partie externe de la touche en modifiant le porte-étiquettes. Son accès est possible en utilisant l'outil spécifique fourni de série pour faire levier sur un des quatre coins du couvre-touche. Les accessoires porte-étiquettes et les étiquettes sont fournis de série avec les modules touches.

Pour la transformation de la touche d'individuel à double, opérer selon les indications des figures (**fig.3 A –B page 14**).

4.6 MONTER LES MODULES DANS LE SUPPORT PORTE-MODULES

Pour cette opération, suivre les indications de la procédure de composition du système exposée ci-dessous.

COMPOSITION VERTICALE

Les supports porte-modules (KSM 70/1 - KSM 70/2 et KSM 70/3) sont fournis avec le châssis inférieur en plastique, déjà assemblé. Les supports et les châssis sont de couleur gris aluminium (anodisé). (ex.AN6025/L). Pour compléter la platine, il suffit d'introduire le(s) module(s) dans les rainures spécifiques selon les indications des fig. 8 – 7 pages 15 et 16.

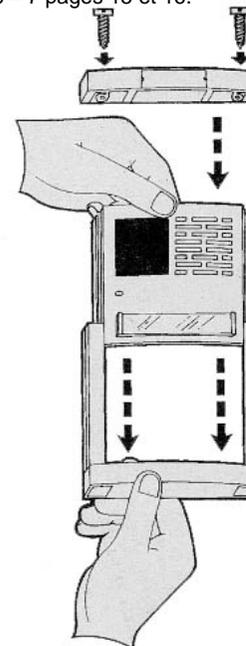
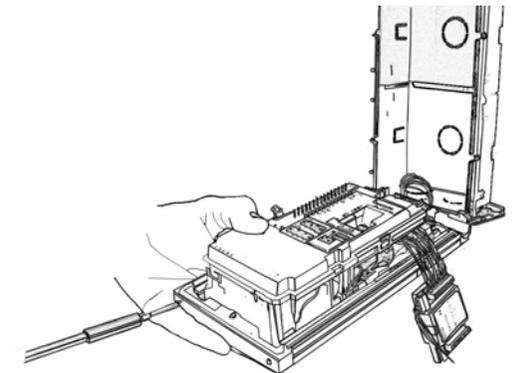


Fig.8



En cas de réalisation d'une platine avec plusieurs modules touches, se rappeler de ne pas brancher le "Fil commun touches" du module inférieur avec celui supérieur en pliant les languettes. Intercaler l'entretoise en plastique fournie de série avec les supports modules et introduire le module suivant (supérieur). Suivre toutes les étapes indiquées dans les trois figures présentées sur le boîtier d'emballage.

Compléter la préparation de la platine en positionnant le châssis supérieur et en serrant à fond les deux vis de fermeture du châssis fournies de série (fig.9 page 16).

Au terme de cette procédure, la platine B-Fast est prête et correctement assemblée.



NOTE

Se rappeler de plier à 90° les deux fourches du fil commun touches du dernier module en bas (celui en contact avec le châssis inférieur) selon les indications des figures pour éviter toute interférence. (il est également possible de le couper).

COMPOSITION HORIZONTALE

Les platines peuvent également être composées selon une configuration horizontale (maxi 3 rangées). Pour cette application, avec les supports de modules, sont fournis des profilés d'accouplement à glisser dans les deux rainures externes des supports de modules adjacents. Cette opération doit être impérativement exécutée avant de fixer les châssis supérieurs. Cet accessoire permet d'économiser l'utilisation de cadres et garantit un parfait alignement des platines. (Conformément aux indications des figures situées sur le boîtier d'emballage).

4.7 MONTAGE MURAL

Au terme de la phase de composition de la platine, il faut fixer les châssis inférieurs (fig.3a) sur les boîtiers d'encastrement au moyen des vis fournies avec les "supports modules". Procéder au raccordement des fils de l'installation selon les indications du paragraphe ci-dessous et après avoir obtenu l'alignement adéquat, suivre la même procédure pour la fixation du châssis supérieur.

Attention : Dans les compositions à plusieurs modules horizontaux, veiller à fixer toutes les vis aussi bien inférieures que supérieures afin que la platine adhère parfaitement au mur pour éviter des problèmes d'infiltration d'eau.

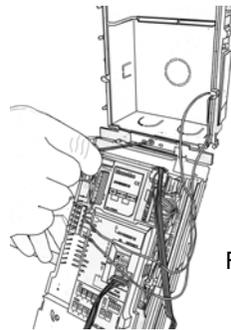


Fig. 10

4.8 REALISER LES BRANCHEMENTS DE L'INSTALLATION AVEC LA PLATINE BASCULEE VERS L'AVANT (FIG. 10 PAGE 17).

BRANCHEMENT DE L'ÉCLAIRAGE DE LA PLATINE

L'éclairage des étiquettes est obtenu en branchant les fils de l'alimentation identifiée par les bornes L situées dans le bornier du groupe B-fast aux deux bornes identifiées par la lettre "L" situées sur le circuit imprimé positionné derrière le module touches. (pour les détails, consulter les instructions relatives aux modules touches).

Ce câblage doit être exécuté pour chaque module touches aussi bien à 1, 2, 3 ou 4 touches.

BRANCHEMENT DES FILS DE L'INSTALLATION AU MODULE D'APPEL

Après avoir fixé la platine au boîtier d'encastrement, procéder au câblage des bornes du module d'appel.

Veiller à respecter l'emplacement des fils du BUS, notamment en cas d'installation d'un module d'extension AV4005/016 (fig. 5 et 6 de la page 15).

Pour obtenir de plus amples informations concernant ces bornes, consulter le chapitre DESCRIPTION DES BORNES.



NOTE

Exécuter cette opération avec l'installation débranchée ou éteinte.

4.9 CONFIGURER LES COMMUTATEURS.

Consulter le chapitre CONFIGURATION DES PLATINES EXTERIEURES AV4005/001

4.10 REGLER L'ORIENTATION DE LA CAMERA (FIG. 11 PAGE 18).

L'orientation de la caméra aussi bien verticalement qu'horizontalement se réalise au moyen d'un tournevis à tête plate que l'on doit introduire dans une fente située sur le côté du groupe près de la caméra (fig. 11 page 18).

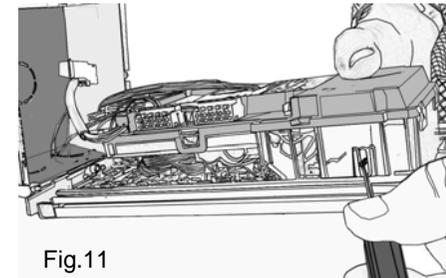


Fig.11

4.11 FERMER LA PLATINE EN VISSANT LA VIS SUPERIEURE (FIG. 12 PAGE 18).

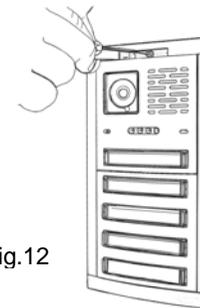


Fig.12

Veiller à respecter l'emplacement des fils à l'intérieur du boîtier d'encastrement.

4.12 INSTALLER LES PORTE-ETIQUETTES DES NOMS SUR LA TOUCHE (FIG. 3-A ET B PAGE 14).

Exécuter les opérations de maintenance des étiquettes après l'installation de la platine en respectant les indications fournies avec les modules touches.

4.13 INSTALLATION DU MONITEUR

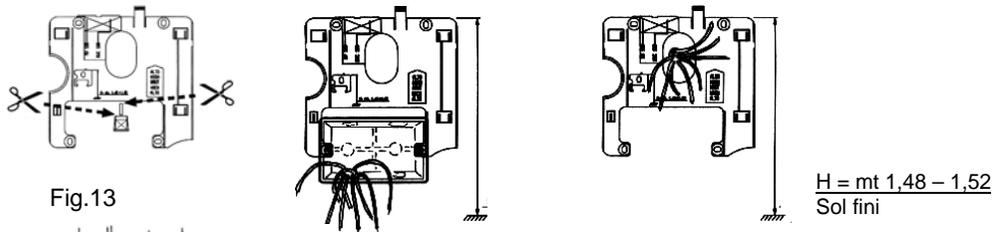
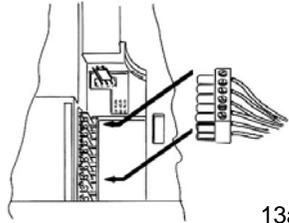


Fig.13



13a

1. Fixer l'étrier au mur.
2. Procéder aux connexions.
3. Configurer le moniteur.
4. Connecter le bornier.
5. Fixer le moniteur.

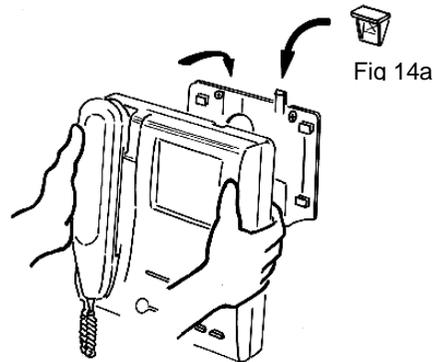


Fig 14a

- Fixer l'étrier au mur, en faisant correspondre l'orifice central de l'étrier et l'éventuel boîtier d'encastrement avec la sortie du câble hors du mur. La hauteur recommandée est de 1,48 à 1,52 mètres du sol (fig 13 page 20).
- Procéder aux branchements indiqués par le schéma de connexion en utilisant le bornier extractible (voir Fig. 13a page 19).
- Configurer éventuellement le moniteur selon les indications du chapitre CONFIGURATION.
- Connecter le bornier et fixer le moniteur sur l'étrier selon les indications de la fig.14a page 19. Pour stabiliser davantage la fixation du moniteur, mettre en place la petite cale détachée de l'étrier (fig. 13 page 19) selon les indications de la fig. 14a page 19.

5 ACTIVATION DU SYSTÈME

Après avoir câblé les différents composants du système, il est nécessaire d'exécuter dans l'ordre les opérations suivantes :

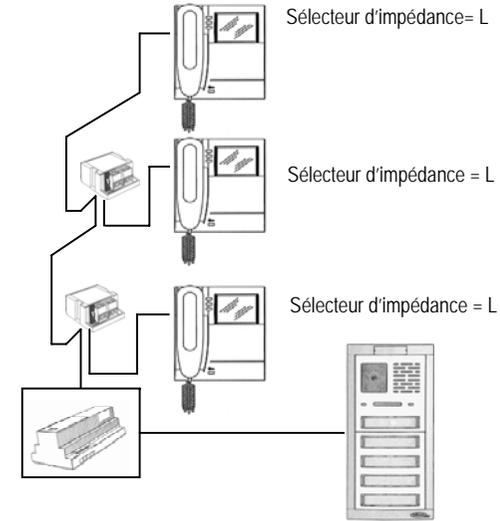
1. Paramétrage des sélecteurs d'impédance.
2. Configuration des composants au moyen des commutateurs aussi bien pour l'alimentation que pour la(les) platine(s) et le(s) moniteur(s).
3. Allumage et vérification de la tension d'alimentation (voir paragraphe 5.3 page 25).
5. Vérification de la présence du signal vidéo.
6. Vérification de la qualité du signal vidéo à l'aide de la fonction test installation.
7. Vérification du fonctionnement de base.
8. Programmations facultatives pour les fonctionnalités optionnelles (sur les platines extérieures et/ou sur les moniteurs, si la typologie d'installation le requiert).

5.1 PARAMÉTRAGE DES SÉLECTEURS D'IMPÉDANCE

Se reporter au chapitre précédent pour configurer correctement le sélecteur d'impédance.

Valeurs par défaut

Toutes les platines et les moniteurs sortent d'usine avec le sélecteur d'impédance configuré en position "L". Toutes les alimentations sont configurées en usine avec le commutateur 2, 3, 4 sur ON. Ainsi, dans le cas d'une installation traditionnelle avec les platines directement connectées à l'alimentation et les moniteurs connectés en dérivation à l'étage sur une colonne au travers du répartiteur vidéo (ligne 1), il n'est pas nécessaire de déplacer l'interrupteur de sélection d'impédance.



5.2 CONFIGURATION DES COMPOSANTS

La configuration peut être effectuée même lorsque l'installation n'est pas alimentée, étant donné qu'elle consiste à programmer les commutateurs présents sur les platines extérieures, sur les moniteurs et sur l'alimentation. Une attention particulière doit être portée à la configuration des codes des dispositifs. Pour assurer le fonctionnement correct de l'installation, il convient de rappeler ce qui suit :

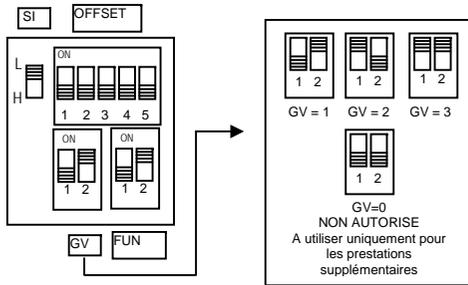
- chaque platine extérieure du système doit posséder un **code unique** (dénommé code GV de la platine extérieure), programmable au moyen du commutateur sur les valeurs 1, 2 ou 3 ;
- sur le système, la platine avec le code GV=1 est définie comme 'principale' et **doit impérativement** être du type vidéophone (AV4005/001 (GVCM2F)) ;
- chaque moniteur doit être caractérisé par un code (dit code UTILISATEUR), programmable de 0 à 31 à l'aide d'un commutateur ainsi que par un code (dénommé code du poste interne DÉRIVÉ), programmable de 0 à 3 à l'aide d'un commutateur ;
- si un seul moniteur est présent dans l'appartement, le code du poste interne doit être égal à 0 ;
- dans les appartements, il est possible de brancher jusqu'à un maximum de 4 moniteurs en parallèle, ayant tous le même code utilisateur, mais avec des codes internes DÉRIVÉS **différents** ;
- **il ne doit pas y avoir** d'appartements différents avec le même code utilisateur.

CONFIGURATION DES MODULE D'APPELS VIDEO AV4005/001 :

SI: Sélecteur d'impédance
Il doit être paramétré sur L.

GV: Numéro du poste externe.
Programmer un numéro compris entre 1 et 3, selon la figure et les règles suivantes :

- le poste avec GV=1 **doit** être du type vidéophone ;
- il ne peut pas y avoir deux postes avec le même GV.



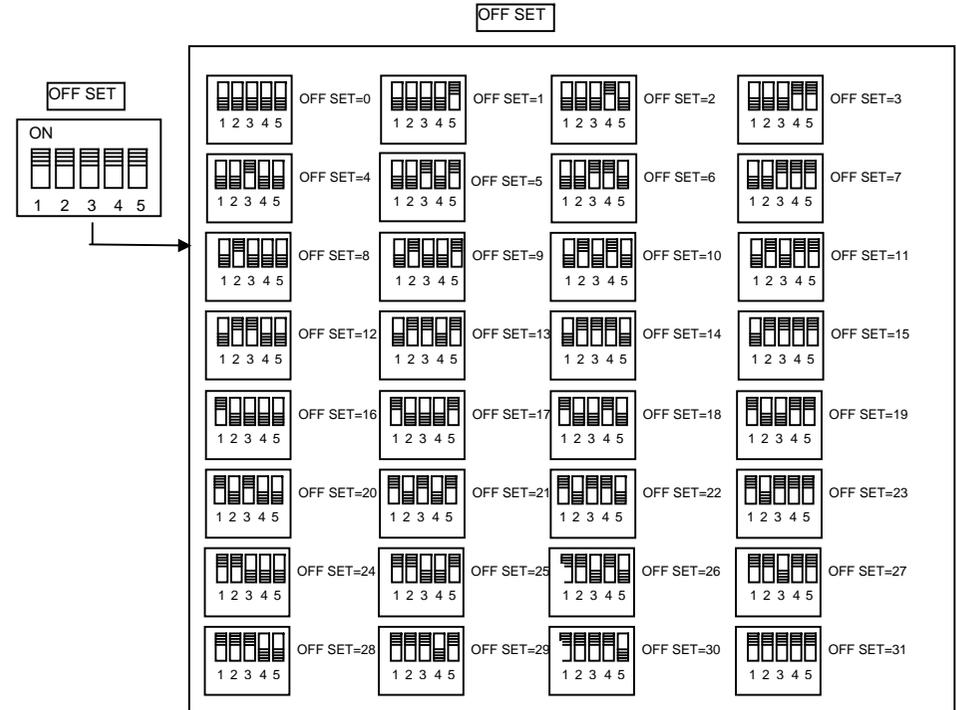
FUN: Type de poste et modalité de gestion de la serrure électrique.

En présence d'une installation dotée d'une seule platine principale, l'ouvre-porte peut être utilisé indifféremment en mode libre ou secret. La platine peut être configurée comme principale ou secondaire, même si une seule conversation à la fois est admise sur le système. Grâce à cette configuration, l'utilisateur qui reçoit un appel est en mesure de faire la distinction entre la provenance et la temporisation d'émission de la tonalité. La serrure électrique peut être gérée en modalité 'secret' ou 'libre'. Dans les deux cas, le comportement de la platine est respectivement le suivant :

- 'secret': l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un moniteur ne peut commander la serrure électrique de la platine que s'il est en conversation phonique avec cette même platine ou si, à la suite d'un appel (ou d'un auto-allumage sur la platine), l'utilisateur n'a pas encore décroché le combiné ;
- 'libre': l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un moniteur ne peut commander la serrure électrique de la platine que si cet utilisateur appartient à la colonne de la platine. Cette colonne est définie par la configuration des commutateurs OFFSET et par la programmation avancée (voir « Programmmations facultatives pour les prestations supplémentaires »). Dans les installations équipées de plus d'une platine, il est défendu de laisser les platines en mode ouvre-porte "libre". La prestation est généralement utilisée sur les platines secondaires.

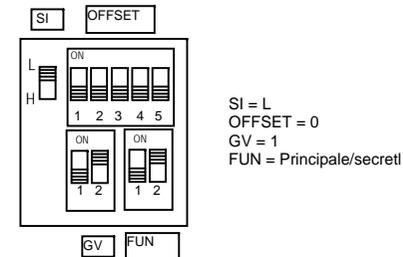
OFFSET: Code utilisateur de la première touche.

La platine est en mesure d'appeler des colonnes d'utilisateurs avec des codes séquentiels. La première touche d'appel appelle l'utilisateur dont le code est indiqué par le commutateur OFFSET ; la deuxième touche appelle l'utilisateur ayant le code OFFSET+1 et ainsi de suite. **Uniquement en cas d'utilisation de la prestation ouvre-porte "libre" (commutateur FUN), on doit définir le dernier utilisateur de la colonne (voir Programmmations facultatives pour les prestations supplémentaires)**. Les platines secondaires doivent appeler des colonnes d'utilisateurs distinctes les unes des autres.



Le raccordement des modules d'extension et les codes associés aux touches sont illustrés ci-dessous.

Valeurs par défaut : tous les postes externes sont configurés en usine comme suit :



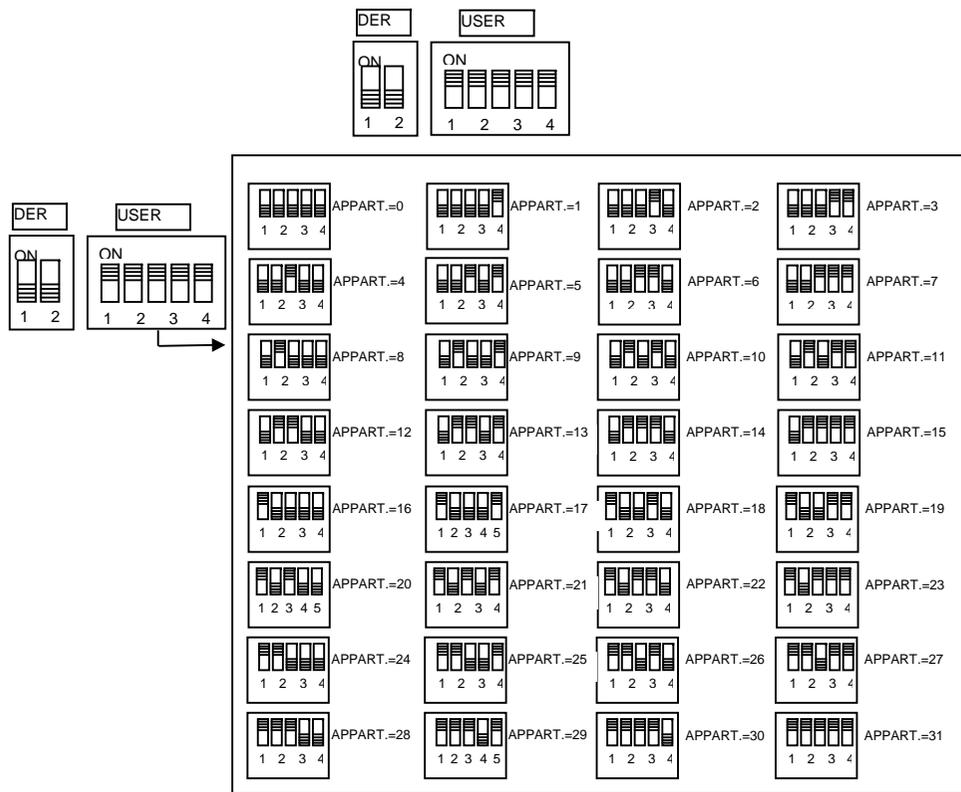
Ainsi pour assurer un fonctionnement correct, **il est impératif de programmer correctement les commutateurs.**

CONFIGURATION DES COMMUTATEURS :

USER: code utilisateur

Programmer un numéro compris entre 0 et 31, selon la figure et les règles suivantes :

- l'installation ne doit pas comporter d'appartements différents avec le même code utilisateur ;
- en présence de moniteurs en parallèle dans un même appartement, ceux-ci doivent avoir le même code utilisateur ;
- **les codes utilisateur d'une même COLONNE doivent être consécutifs.**



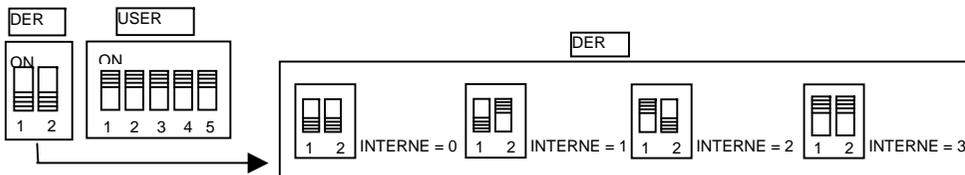
USER: Code moniteur de l'appartement.

Programmer un numéro compris entre 0 et 3, selon la figure et les règles suivantes :

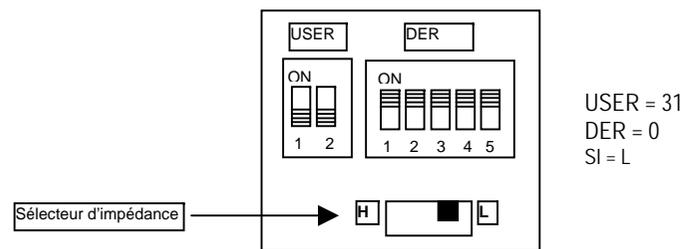
- si un seul moniteur est présent dans l'appartement, le code du moniteur doit être égal à 0;
- dans les appartements, il est possible de brancher jusqu'à un maximum de 4 moniteurs en parallèle, ayant tous le même code utilisateur, mais avec des codes internes différents ;

Le code moniteur sert à identifier les différents moniteurs d'un même utilisateur. Cela permet d'effectuer des appels intercom adressés à un moniteur donné, à l'intérieur du même appartement. En cas d'appels intercom vers des appartements différents ou d'appels en provenance de platines et d'appels palier, tous les moniteurs de l'utilisateur sonnent. Il est en outre nécessaire de rappeler ce qui suit :

- dès la réception d'un appel, les moniteurs 0 et 1 sonnent, immédiatement suivis des moniteurs 2 et 3 ;
- si l'appel provient d'une platine vidéo, l'écran du moniteur 0 s'allume. Les autres moniteurs du même utilisateur peuvent appuyer sur la touche "O" pour allumer leur écran, en éteignant l'autre (fonction "transfert vidéo").

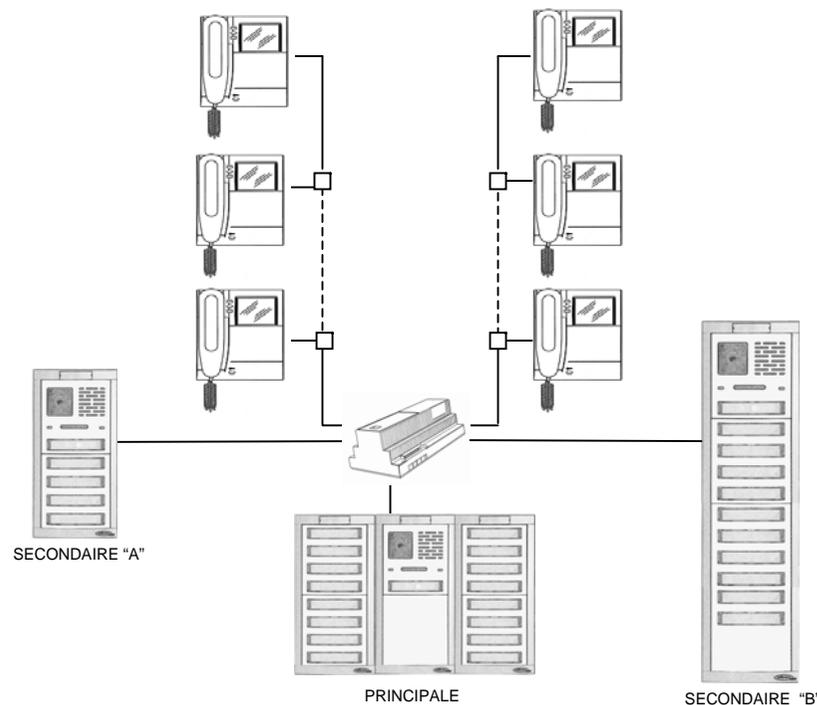


Valeurs par défaut : tous les moniteurs sont configurés en usine comme suit :



Ainsi pour assurer un fonctionnement correct, **il est impératif de programmer correctement les commutateurs.**

Exemple de configuration avec une platine principale et deux platines secondaires :



La platine « principale » comporte 32 touches et appelle tous les utilisateurs ; la platine « Secondaire A » comporte 10 touches et appelle uniquement les utilisateurs de la colonne "A" ; la platine « Secondaire B » comporte 22 touches et appelle uniquement les utilisateurs de la colonne "B".

5.3 ALLUMAGE ET VÉRIFICATION DES TENSION D'ALIMENTATION

Après avoir soigneusement configuré les sélecteurs d'impédance et tous les éléments constituant le système, il est possible d'alimenter le système et d'effectuer les vérifications suivantes avec l'installation au repos :

Alimentation AV4005/002 (AL2F)

Vérifier la présence d'une tension continue comprise entre 28V et 33,5V sur chaque paire des bornes BUS (0,1,2,3,4).

Postes externes AV4005/001 (GVCM2F)

Vérifier la présence d'une tension continue comprise entre 28V et 33,5V sur les bornes BUS.

Distributeurs vidéo AV4005/005 (SD2F)

Vérifier la présence d'une tension continue comprise entre 27V et 33,5V sur les bornes BUS (IN/OUT) et BUS (USER).

Moniteur AV4005/003 (MV1002)

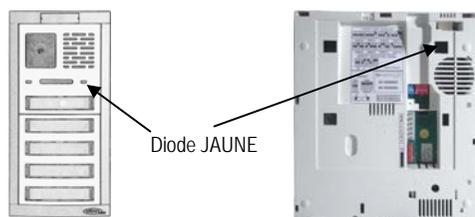
Vérifier (après avoir décroché le moniteur de l'étrier au mur) la présence d'une tension continue comprise entre 27V et 33,5V sur les bornes BUS.

5.4 MONTAGE DES MONITEURS SUR L'ÉTRIER AU MUR

Voir chapitre "INSTALLATION DU MONITEUR"

5.5 VÉRIFICATION DE LA PRÉSENCE DU SIGNAL VIDÉO

Les platines et les moniteurs sont équipés d'une diode jaune indiquant une éventuelle anomalie de l'installation. Pour cette fonction, le moniteur doit être branché à l'installation au moyen de son connecteur.



- La diode jaune peut s'allumer à cause des anomalies suivantes :
- configuration erronée du sélecteur d'impédance (SI) sur les dispositifs ;
 - répartiteurs configurés dans un mode incorrect (pontet d'impédance);
 - branches de distribution laissées sans terminaison ;
 - configuration erronée des commutateurs de l'alimentateur ;
 - poste externe "Principal" non branché ou défectueux.

Il est donc important de vérifier que toutes les diodes sont éteintes.

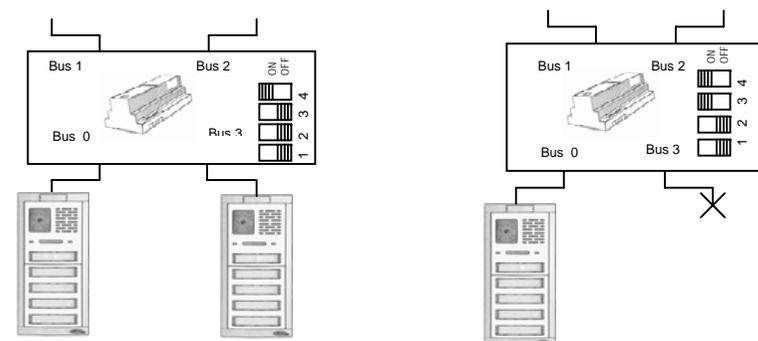
CE QU'IL FAUT FAIRE EN CAS D'ALLUMAGE DES DIODES JAUNES

1. Tout d'abord, il faut savoir que, sur le moniteur, la diode peut s'allumer aussi pour indiquer l'état de programmation (voir « Programmmations facultatives pour les prestations supplémentaires »). Vérifier que GV n'est pas configuré sur 0 (programmation).
2. Vérifier que l'installation comporte une seule platine 'principale'. La platine avec GV=1 **doit être du type avec vidéophone**.
3. Vérifier que les terminaisons sont correctement configurées sur tous les composants.
4. Procéder au sectionnement de l'installation pour localiser la cause du dysfonctionnement.

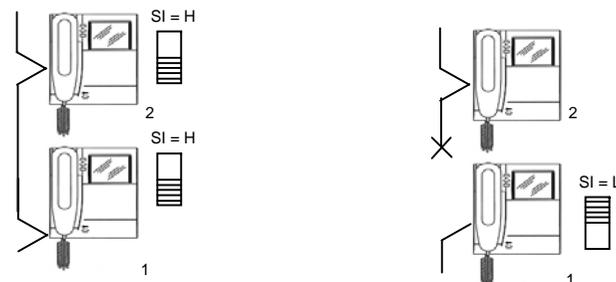
SECTIONNEMENT DE L'INSTALLATION

En cas de recherche des pannes ou de zones dont le câblage n'est pas correct, il peut être utile de sectionner l'installation, afin d'en isoler les parties potentiellement défectueuses. L'interconnexion entre les dispositifs forme un réseau de transmission avec impédance adaptée. Il n'est donc pas possible de déconnecter des parties de l'installation sans tenir compte de l'altération que cela va entraîner. Il est nécessaire de respecter les règles suivantes :

1. Si l'on débranche le tronçon d'une ligne connectée à l'alimentation, mettre sur ON le commutateur correspondant de l'alimentation :

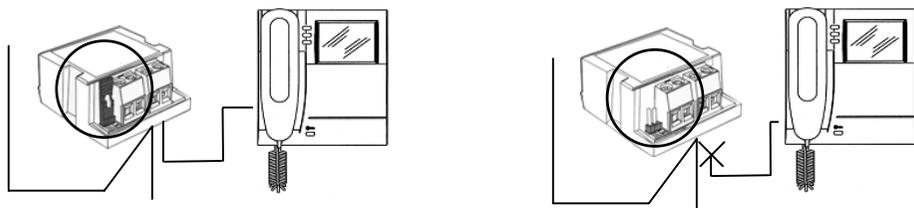


2. Si l'on débranche un tronçon connecté en entrée-sortie, insérer le sélecteur d'impédance (SI en position ON) sur le dernier composant branché sur la colonne montante :

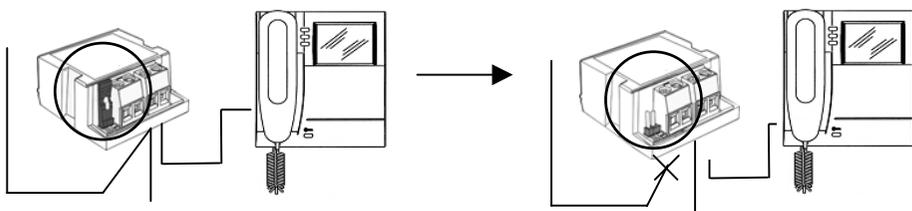


Note : le moniteur 2 étant isolé, le moniteur 1 devient le dernier de la ligne et son sélecteur d'impédance doit être activé (L)

3. Si l'on débranche une dérivation connectée par le biais d'un distributeur, il sera nécessaire d'inhiber le fonctionnement de ce dernier, en retirant son cavalier ;



4. Si l'on débranche un tronçon de colonne montante connecté par le biais d'un répartiteur, il sera nécessaire d'inhiber le fonctionnement de ce dernier, en retirant son cavalier ;



SIGNALISATION D'ERREUR SUR LES PLATINES

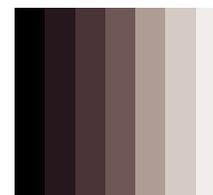
Lors de la mise sous tension du système, les signalisations suivantes peuvent apparaître sur les platines :

- Platine avec GV=1 manquant ou non branché : signalisation d'erreur sur ronfleur : bips sonores répétés durant 5 minutes
- Plusieurs platines ayant le même code GV : signalisation d'erreur sur ronfleur : bips sonores répétés durant 5 minutes. Cette signalisation peut se produire aussi en cas de commande de la serrure sur la platine ou de mouvement du capteur de porte de la platine (SAP).

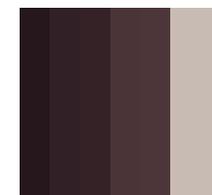
5.6 VÉRIFICATION DE LA QUALITÉ DU SIGNAL VIDÉO À L'AIDE DE LA FONCTION TEST INSTALLATION

Les platines vidéo AV4005/001 sont dotées d'une borne de test installation qui permet d'évaluer la qualité du signal vidéo.

1. Brancher un cavalier entre les bornes CKV et 0 de la platine principale (GV=1).
2. A partir de cette platine, effectuer un appel vers un utilisateur quelconque de l'installation. La platine émet des bips sonores répétés pour indiquer la condition de fonctionnement en mode test. Dans ces conditions, la platine envoie en ligne un signal vidéo produit en interne (échelle de gris), au lieu de l'image de sa caméra.
3. Vérifier l'image affichée sur le moniteur précédemment appelé. L'image doit être nette et sans reflets.



OK



KO

4. Au terme des vérifications, ne pas oublier de retirer le cavalier entre CKV et 0.

CE QU'IL FAUT FAIRE EN CAS D'IMAGE DE QUALITÉ MÉDIOCRE

1. Vérifier le positionnement correct du sélecteur d'impédance sur les platines et sur les moniteurs.
2. Vérifier l'absence de tronçons de ligne non connectés à un composant (lignes ouvertes).
3. Sectionner l'installation pour localiser la partie de l'installation responsable du problème.

5.7 VÉRIFICATION DU FONCTIONNEMENT DE BASE

Après avoir vérifié que le signal de test est correct, il est possible de procéder à la vérification du fonctionnement de l'installation. Cette vérification consiste à appeler tous les utilisateurs depuis les platines, contrôler la sonnerie de tous les moniteurs de l'utilisateur appelé, la présence de l'image, la phonie et l'activation de la serrure électrique.

1. Depuis la platine principale (platine vidéo GV=1), appuyer sur la touche d'appel.
 - Le platine émet une tonalité pour indiquer que l'appel a été acheminé.
 - Les autres platines se mettent en mode occupé : si l'on appuie sur la touche d'appel d'une de ces platines, la tonalité de signalisation d'occupation est émise et la diode jaune clignote jusqu'au terme de la conversation en cours.
2. Dès réception de l'appel, vérifier ce qui suit.
 - Le moniteur 0 de l'utilisateur s'allume. L'utilisateur dispose de 60 secondes pour décrocher le combiné.
 - En présence de plusieurs moniteurs en parallèle, les moniteurs 1, 2 et 3 restent éteints. En appuyant sur la touche d'auto-allumage (touche « O »), il est possible d'allumer l'écran d'un autre moniteur (fonction "transfert image"). Cette opération peut être répétée sur tous les moniteurs de l'utilisateur appelé, jusqu'à expiration des 60 secondes à compter de l'appel ou jusqu'au décrochage d'un des combinés, qui capture définitivement l'image.
 - Lors du décrochage du combiné, la communication avec l'appelant est établie pour une durée maximum de 2 minutes.
 - Depuis l'appel et jusqu'à la fin de la conversation, il est possible de commander la serrure électrique au moyen de la touche spécialement prévue à cet effet.
3. Raccrocher le combiné. Le système se remet au repos.
4. Répéter ces opérations pour tous les utilisateurs de l'installation.

5.8 PROGRAMMATIONS FACULTATIVES POUR LES PRESTATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Après avoir vérifié le fonctionnement de base du système, il est nécessaire d'exécuter les opérations de programmation **si les prestations suivantes sont requises** :

1. Fonction ouvre-porte libre sur une ou plusieurs platines : il est nécessaire de programmer le code du dernier utilisateur appartenant à la colonne d'utilisateurs pouvant être appelés depuis la platine.

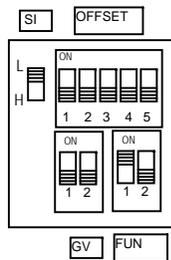
- fonction auto-allumage des caméras de surveillance : en présence de caméras de surveillance connectées à la platine principale, il est nécessaire de programmer cette fonction.
- fonction intercom sur les moniteurs : il est nécessaire d'associer aux touches le code de l'utilisateur ou le code du moniteur à appeler.
- tonalité d'appel du moniteur : il est possible de choisir parmi 5 tonalités.
- tonalité d'appel palier ou intercom : il est possible de choisir parmi 5 tonalités.

OUVRE-PORTE LIBRE SUR POSTE EXTERNE

Cette prestation est généralement utilisée sur les platines secondaires.

Si une platine secondaire est en mode ouvre-porte "libre", il est nécessaire de définir le dernier utilisateur de la colonne qui peut ouvrir la porte par actionnement de la touche ouvre-porte, sans être en connexion phonique. La colonne est définie par la séquence de codes comprise entre OFFSET et le code configuré dans cette phase de programmation (code du dernier utilisateur de la colonne).

- Pour accéder à la programmation, configurer les commutateurs GV sur 0 ; la platine émet un bip sonore toutes les 5 secondes pour indiquer l'état de programmation et la diode jaune s'allume :



- Appuyer brièvement sur la dernière touche connectée à la platine (touche du dernier utilisateur de la colonne).
La platine émet un bip sonore pour valider la programmation. Relâcher immédiatement la touche.

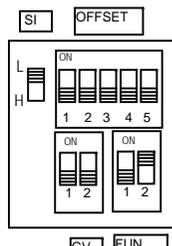
- Repositionner les commutateurs GU** sur la valeur correcte. La diode jaune s'éteint.

Note : si pendant la programmation, on appuie sur une touche pendant plus de 3 secondes, on efface la programmation. Dans ce cas, il est nécessaire de reprogrammer aussi bien la fonction courante (code du dernier utilisateur de la colonne) que la fonction auto-allumage des caméras de surveillance (voir paragraphe suivant).

AUTO-ALLUMAGE DES CAMÉRAS DE SURVEILLANCE

Si des caméras de surveillance sont prévues, il est nécessaire de programmer cette fonction sur la platine principale.

- Pour accéder à la programmation, configurer les commutateurs GV sur 0 ; la platine émet un bip sonore toutes les 5 secondes pour indiquer l'état de programmation et la diode jaune s'allume.



- Appuyer brièvement sur la touche du hall d'entrée (TA-O) ; le module émet un bip sonore pour indiquer que la programmation de la fonction a bien eu lieu.
- Repositionner les commutateurs GV sur la valeur correcte. La diode jaune s'éteint.

Note : pour désactiver cette fonction, répéter les opérations des points 1 à 3. Le module émet une série de bips sonores pour indiquer la désactivation de la fonction.

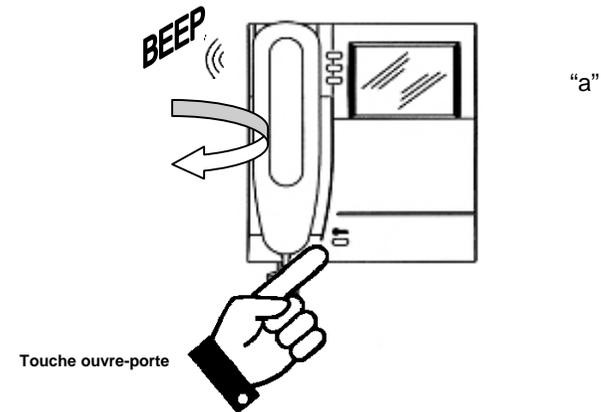
FONCTION INTERCOM SUR LE MONITEUR

Le système B-Fast permet de programmer les touches **O – A – B** des moniteurs pour la fonction d'appel intercom.

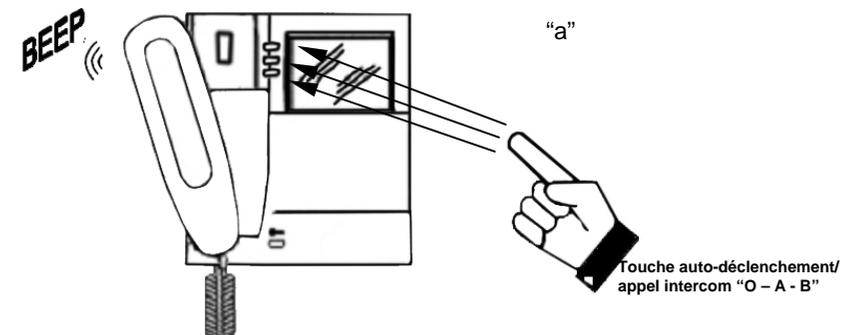
Une touche peut être programmée pour appeler un autre utilisateur de l'installation ou pour appeler un moniteur en parallèle. Dans le premier cas, tous les moniteurs de l'utilisateur appelé sonnent ; dans le deuxième cas, seul le moniteur spécifié lors de la programmation se met à sonner.

Fonction intercom entre utilisateurs.

- Aller sur le moniteur à programmer en tant que poste appelant (moniteur « a »).
- Décrocher le combiné tout en maintenant la touche ouvre-porte appuyée. Le moniteur « a » émet une tonalité pour indiquer l'accès en mode programmation.

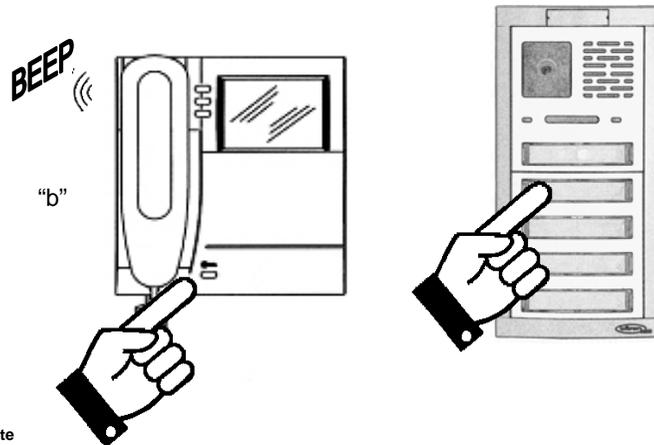


- Appuyer sur la touche à programmer ; le moniteur émet une tonalité de validation. la touche peut être **O – A – B**.



4. Se rendre chez l'utilisateur qui devra être appelé par cette touche (utilisateur b) et appuyer sur la touche ouvre-porte. Les moniteurs émettent un bip sonore pour indiquer que la programmation a bien eu lieu.

Autre possibilité : se rendre sur la platine et appuyer sur la touche d'appel de l'utilisateur « b » ; le moniteur « a » en programmation émet un bip sonore pour indiquer que la programmation a bien eu lieu. En même temps, les moniteurs de l'utilisateur « b » sonnent. Ignorer cet appel.



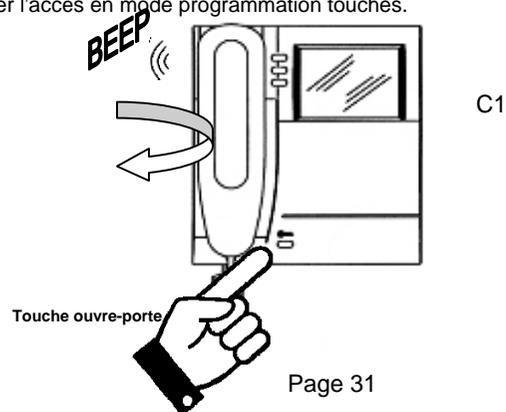
Touche ouvre-porte

5. Raccrocher le combiné du moniteur « a » qui émet un bip sonore de sortie de la programmation.
6. Vérifier la fonction programmée : décrocher le combiné « a » et appuyer sur la touche programmée. Vérifier la sonnerie de tous les moniteurs de l'utilisateur « b » ainsi que la phonie.
7. Si l'on souhaite programmer aussi l'appel inverse, il est nécessaire de configurer le moniteur « b » pour appeler le moniteur « a ».

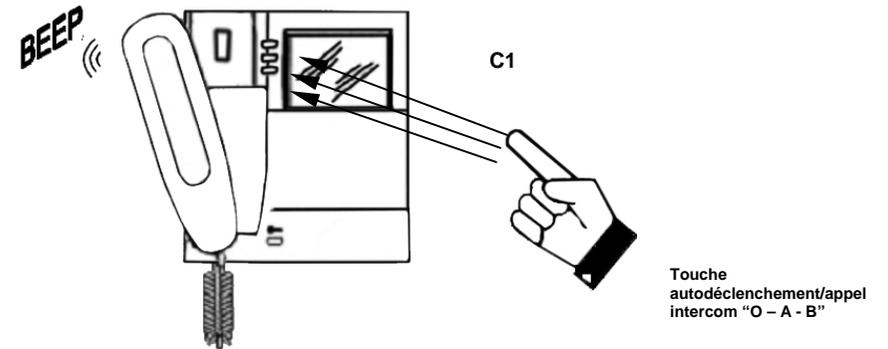
Note : si l'on programme la touche "O" pour la fonction intercom, les fonctions d'auto-allumage, cyclique vidéo et transfert vidéo sont maintenues, étant donné qu'elles sont effectuées avec le **combiné raccroché**.

Fonction intercom dans le même appartement.

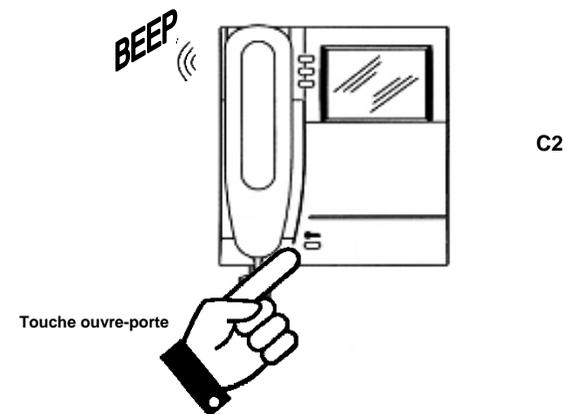
1. Se rendre auprès du moniteur à programmer en tant que poste appelant (moniteur « C1 »).
2. Décrocher le combiné tout en maintenant la touche appuyée. Le moniteur « C1 » émet une tonalité pour indiquer l'accès en mode programmation touches.



3. Appuyer sur la touche à programmer ; le moniteur C1 émet une tonalité de validation. la touche peut être O – A – B



4. Se rendre auprès du moniteur qui devra être appelé par cette touche (moniteur C2) et appuyer sur la touche ouvre-porte. Les moniteurs C1 et C2 émettent un bip sonore pour indiquer que la programmation a bien eu lieu.



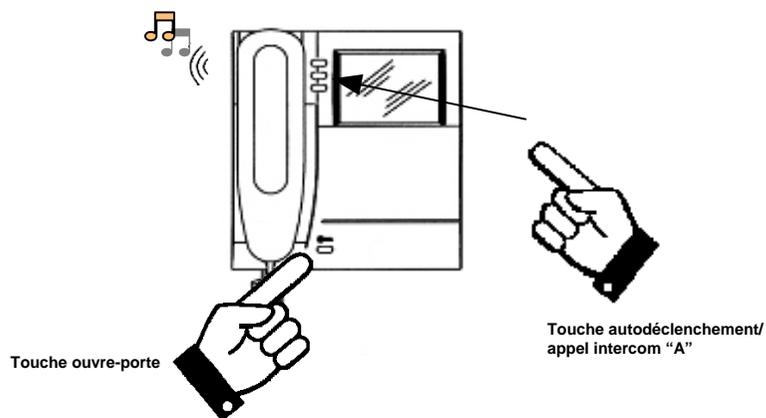
- Raccrocher le combiné du moniteur C1, qui émet un bip sonore de sortie de la programmation.
- Vérifier la fonction programmée : **décrocher le combiné C1** et appuyer sur la touche programmée. Vérifier la sonnerie du moniteur et la phonie.
- Si l'on souhaite programmer aussi l'appel inverse, il est nécessaire de configurer le moniteur C2 pour l'appel vers C1.

Note : si l'on programme la touche "O" pour la fonction intercom, les fonctions autodéclenchement et "cyclique vidéo" seront maintenues, étant donné qu'elles sont effectuées avec le **combiné raccroché**.

TONALITÉ D'APPEL DE VIDÉOPHONE

Sur les moniteurs du système B-fast, il est possible de choisir parmi 5 tonalités d'appel. Le choix des tonalités peut être aussi être réalisé par l'utilisateur final. Il suffit de suivre la procédure suivante.

- Tout en maintenant la touche ouvre-porte enfoncée, appuyer et relâcher la touche "A". Le moniteur émet une sonnerie avec une tonalité.

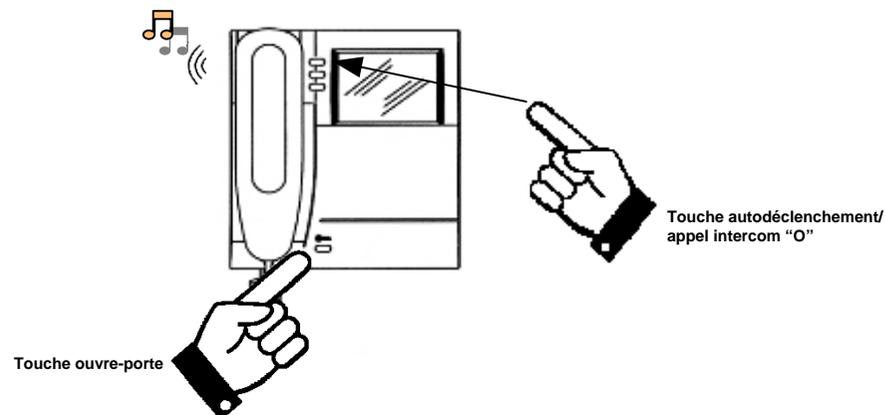


- En maintenant toujours la touche ouvre-porte enfoncée, appuyer de nouveau sur la touche « A » pour changer de tonalité.
- Après avoir trouvé la tonalité désirée, relâcher la touche ouvre-porte. La tonalité est programmée.

TONALITÉ D'APPEL PALIER OU INTERCOM

Sur les moniteurs du système B-fast, il est possible de choisir parmi 5 tonalités d'appel palier. Le choix des tonalités peut être aussi effectué par l'utilisateur final. Il suffit de suivre la procédure suivante.

Tout en maintenant la touche ouvre-porte enfoncée, appuyer et relâcher la touche "O". Le moniteur émet une sonnerie avec une tonalité.



- En maintenant toujours la touche ouvre-porte appuyée, appuyer de nouveau sur la touche « O » pour changer de tonalité.
- Après avoir trouvé la tonalité désirée, relâcher la touche ouvre-porte. La tonalité est programmée.

EFFACEMENT DES PARAMÈTRES DE PROGRAMMATION

Pour effacer tous les paramètres de programmation facultatifs, exécuter les opérations suivantes :

- Accéder au mode programmation, comme illustré dans le paragraphe "Fonction intercom sur moniteur" ;
- Actionner en même temps les touches "A" et "O" et les maintenir enfoncées durant 3 secondes, jusqu'à entendre la tonalité qui confirme l'effacement ;
- Relâcher les touches "A" et "O" et raccrocher le combiné.