



Rail DALI 3 allumages

RBS750 5C6 L3000 ALU (XTSCF6300-1)

3-circuit power track adapter with DALI pulse control GAC600

Conçu pour être utilisé avec des projecteurs DALI avec un adaptateur dédié, le rail DALI 3 allumages convient idéalement aux utilisateurs souhaitant bénéficier d'un éclairage flexible pour créer une ambiance spécifique dans leur espace commercial et réduire la consommation d'énergie. Le système est composé d'un rail en aluminium solide, disponible en différentes longueurs et avec un vaste choix de conducteurs électriques. N'importe quelle configuration peut être créée aisément, horizontale ou verticale, suspendu ou encastré. Le système peut également être utilisé comme une structure flottante. Grâce au système Rail Dali, il est aisé de déplacer les luminaires et moduler l'éclairage de l'espace. Ce système convient parfaitement aux solutions d'éclairage d'accentuation et peut être également utilisé comme support de suspension d'outils publicitaires et décoratifs.

Données du produit

Caractéristiques générales		Dimensions (hauteur x largeur x profondeur)	
Classe de protection CEI	Classe de sécurité I	NaN x NaN x NaN mm (NaN x NaN x NaN in)	
Essai au fil incandescent	Température 850 °C, durée 5 s	Normes et recommandations	
Accessoires pour suspension	Non [-]	Code d'indice de protection	IP30 [Protection des outils]
Accessoires mécaniques	Non [-]	Données logistiques	
Couleur des accessoires	Aluminium	Code de produit complet	871869606544000
Caractéristiques électriques		Nom du produit de la commande	RBS750 5C6 L3000 ALU (XTSCF6300-1)
Accessoires électriques	Non [-]	Code barre produit	8718696065440
Circuit	5C6 [3-circuit power track adapter with DALI pulse control GAC600]	Code de commande	06544000
Matériaux et finitions		Numérateur - Quantité par kit	1
Longueur	3.0 m	Conditionnement par carton	1
		SAP - Matériaux	910502500056

Rail DALI 3 allumages

Net Weight (Piece)	2.990 kg
--------------------	----------

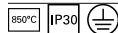


Schéma dimensionnel

32

RBS750 5C6 L3000 ALU (XTSCF6300-1)

